

Seilingsbestemmelser tirsdagsregatta for joller – Tønsberg Seilforening

1. Regler
Regattaen vil være underlagt Kappseilingsreglene.
2. Beskjeder til deltagerne
Beskjed om endringer blir gitt på briefing i forkant av hver enkelt seilas . Briefingen foregår på østsiden av Fjærholmen.
3. Endringer i seilingsbestemmelser
Seilingsbestemmelsene kan ikke endres.
4. Signaler på land
Det vil ikke bli gitt signaler på land. Ved en eventuell utsettelse blir den informert om på briefingen.
5. Tidsprogram
Tirsdagsregattaen starter 30.april og foregår alle tirsdager frem til og med 24.september.
Tirsdag etter pinse, 11.juni er det ingen regatta. Det samme gjelder alle tirsdager i juli.
Starten går klokken 18.15, briefing i forkant av seilasene er kl 17.50.
Tirsdag 20.august er det klubbmesterskap, og ingen tirsdagsregatta. Informasjon rundt klubbmesterskapet kommer i egne bestemmelser. Tirsdag 27.august er det mamma/papparegatta og ingen tirsdagsregatta
6. Klasseflagg

Optimist VK 1	D
Optimist VK 2 og regattagruppen	E
Waszp	F
Laser/Ejolle	G
29er	K
7. Baneområde
Starten foregår på Husøyflaket, øst av Fjærholmen.
8. Løpet
Det seiles en trapesbane, se forøvrig banekart.
Antall runder blir fortalt ved briefing.
Alle merker skal passeres om babord
9. Merkene
Merker vil være orange bøyer.
10. Starten
Det brukes fem minutters start-med følgende prosedyre. Klasseflagg med et varselsignal settes fem minutter før start. Bluepeter (signalfagg P) med et klarsignal

settes fire minutter før start. Bluepeter fjernes med et langt lydsignal ett minutt før start. Klasseflagget fjernes med et lydsignal (startsignalet) ved start. Ca 1 minutt senere får neste klasse sitt klasseflagg heist. Da er det fem minutter til deres start.

Startlinjen er mellom komitébåt og et flaggmerke på dens babord side.

11. Mål

Mål vil være mellom komitébåt og et hvitt merke på dens styrbord side.

12. Protester

Protester diskuteres/avgjøres av oppnevnt person etter seilassen.

Info om hvem gis på briefingen.

13. Poengberegning

Det brukes lavpoeng. Dvs. 1.plass gir 1 poeng, 2.plass gir 2 poeng osv. Ved tyvstart, ikke fullført eller disk, får den startende 1 poeng ekstra av de totalt seilende.

Ved ikke oppmøte gis det 2 poeng ekstra av de totalt seilende.

14. Sikkerhet

Det vil være sikkerhetsbåter under regattaen. Hvis man trekker seg fra løpet bør man gjøre et forsøk på å si ifra på vannet. Hvis man ikke har fått sagt ifra vil det ikke bli noen poengstraff.

15. Registrering

Registrering foregår ved å fylle ut skjema på regattakontoret første gang, hvis det kommer seilere til ved en senere anledning ta kontakt med starter. Bytter man seilnummer i løpet av sesongen må det meldes ifra. Første registrerte nummer vil bli brukt på resultatlisten.

Seilere fra andre foreninger kan seile, og hvis de seiler flere enn 4 ganger (tirsdager) vil de bli registrert på resultatlisten.

16. Særskilt for Waszp

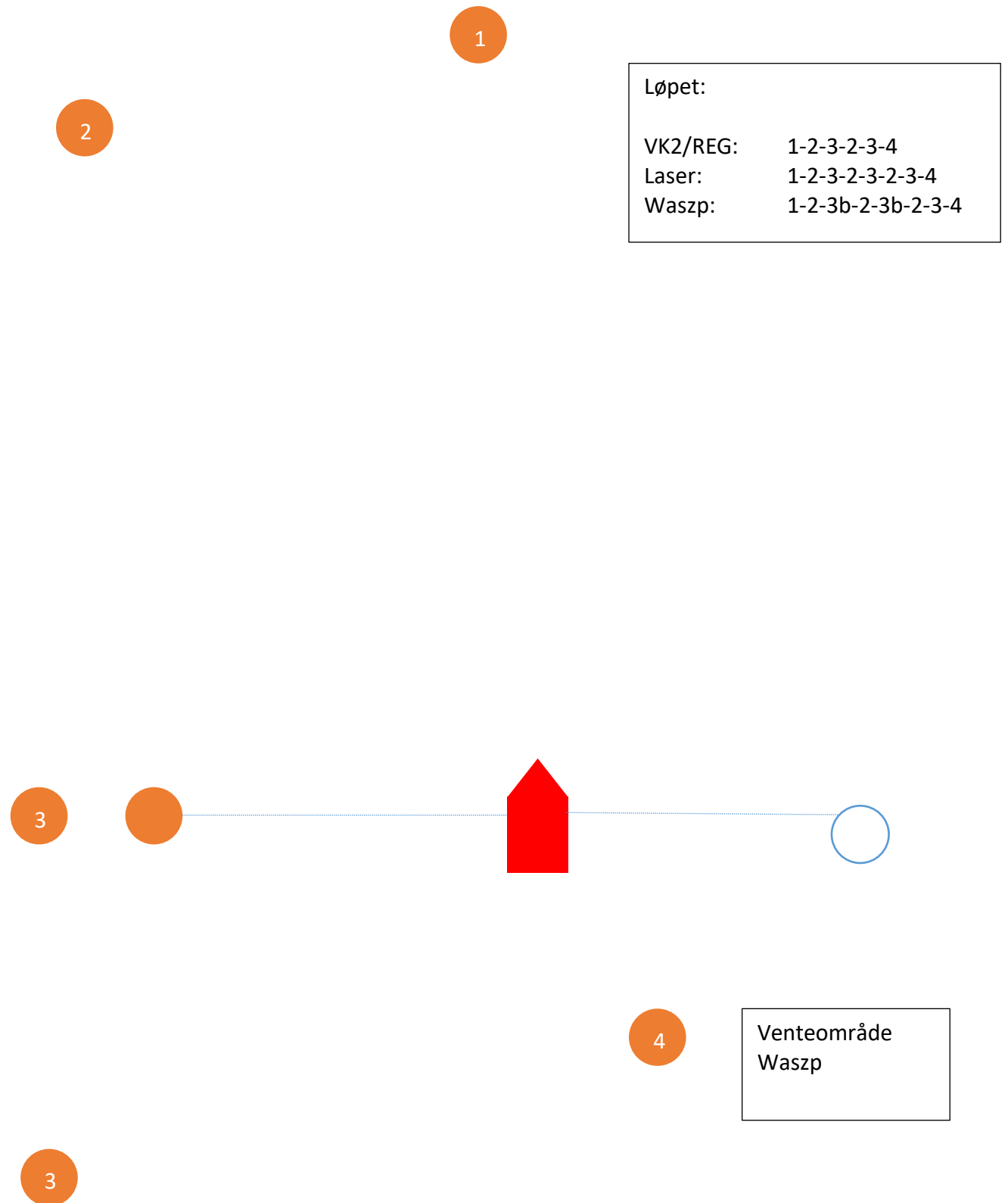
Wasp seiler fortere enn andre båter, og spesielt endring i fart er en utfordring.

Dermed pålegges seilere i Wasp et ekstra ansvar i forhold til å unngå farlige situasjoner. Wasp skal vike for andre båter, uavhengig av andre båt mot båt regler. Dette fordi det er enklere å falle av for en Wasp enn det er å vike for en Optimist.

I tillegg skal Wasp ligge i venteområde til deres start er annonsert. Starter vil påkalle oppmerksomheten når det er tid for Wasp å starte.

Dette er første året med slike båter på tirsdaysregatta og sikkerhet er viktig, regelen kan bli endret i løpet av sesongen

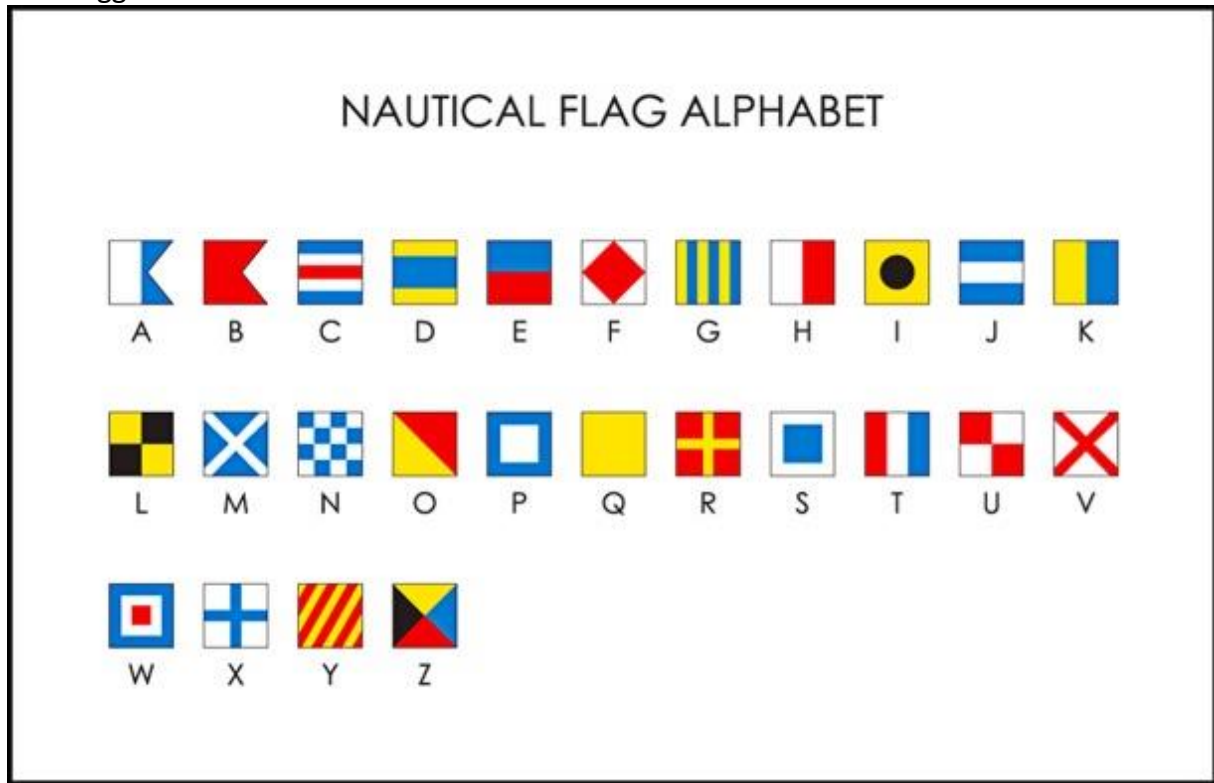
Vedlegg 1 – Banekart



Vedlegg 2 – Forklarende prosedyre ved start

Dette vedlegget er kun en veiledning, og er ikke en del av seilingsbestemmelsene

Alle flagg:



Optimist er brukt som eksempel

Klasseflagg D og E vises, lyd kommer – 5 minutter til start

Signalflagg P vises, lyd kommer – 4 minutter til start

Signalflagg P fires, lyd kommer – 1 minutt til start


Klasseflagg D og E fires, lyd kommer – 0 minutter til start, dvs dette er starten


Hvis noen har tyvstartet og man kan indentifisere seilerne skal det komme et lydsignal og



Signalflagg X, når alle har gått tilbake fires signalflagg X. Signalflagg X skal henge maksimalt oppe i 4 – fire – minutter etter starten. Hvis ingen har gått tilbake innen den tid er man tyvstartet.

Hvis mange har tyvstartet kan man starte på nytt, da gir man to lydsignal og heiser

1.likhetstegn . Da tar man starten på nytt. Enten ved å starte etter alle andre starter har blitt avviklet. Eller ved å utsette andre starter

Ved utsettelse heises AP  med to lydsignal, når den oppheves skal en lydsignal komme og flagget fires, varselsignal kommer 1 – ett – minutt etter AP fires